

LE PARCOURS DU GRIFFON DE SAINT-BRIEUC

A l'intérieur, des jeux, des énigmes à résoudre, des indices à retrouver. . .



MON PRÉNOM :

MON ÂGE :

DATE DE MES VACANCES :



9-12 ANS

DÉPART DE L'OFFICE DE TOURISME

Bienvenue à Saint-Brieuc, je suis le Griffon, emblème de la ville depuis le 17^e siècle. Mi-aigle mi-lion, je suis le monarque absolu sur terre comme au ciel !



*Mon cher,
aujourd'hui je suis d'humeur
taquine, alors pour mériter que
je te rende tes affaires,
tu vas devoir te remuer
un petit peu les méninges !
Bonne chance.*

Seulement voilà, je viens de retrouver ma demeure mise sens dessus dessous et plusieurs de mes prospectus et objets ont disparu !

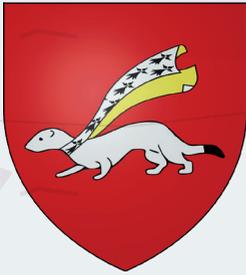
J'ai trouvé ce mot sur ma commode.

Je ne vois vraiment pas qui aurait pu me faire un tel coup ! Je me fais vieux et fatigué, je vais avoir besoin de ton aide.

Peux-tu m'aider à retrouver le coupable ?

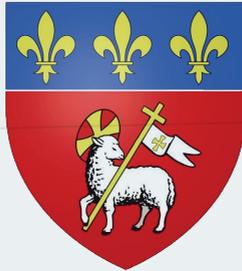
Une récompense t'attendra à l'Office de Tourisme si tu réussis à retrouver le coupable.

VOICI MA LISTE DE SUSPECTS :



L'HERMINE DE VANNES

(Bretagne),
née le 12 juin 1726



L'AGNEAU PASCAL DE ROUEN

(Normandie),
né le 4 avril 1264



LES SINGES D'ARGONNEL

(Normandie),
nés le 9 août 1592



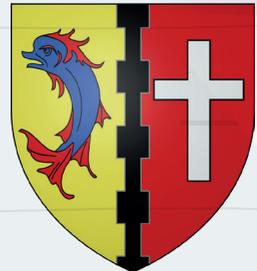
L'AIGLE DE SABLE DE GUILLORE

(Provence-Alpes-Côte d'Azur),
né le 19 décembre 1426



LE CHAMOIS DE SABLE D'ABRIÈS

(Provence-Alpes-Côte d'Azur),
né le 30 septembre 1750



LE DAUPHIN D'AZUR DE MONTGENÈVRE

(Provence-Alpes-Côte d'Azur),
né le 14 mars 1642

CELA NE PEUT ÊTRE QUE L'UN D'ENTRE EUX !

ÉTAPE 1 - PLACE ALLENDE

Tu es ici sur la Place Salvador Allende, joli petit parc fleuri.

Pour trouver la suite de notre jeu, tu dois résoudre ce petit mot mêlé.

Tu dois trouver les mots suivants dans la grille.

Avec les lettres restantes, forme le nom de l'objet-mystère (9 lettres).



GRIFFON – FRESQUE – GUILLOUX
MUSÉE – DUCS – CATHÉDRALE
CRÊPERIE – HALLES – JARDIN
VALLÉES – GOUEDIC – GOUET
LIN – CHAI

RÉPONSE :

M	G	R	I	F	F	O	N	V	S
D	U	C	S	L	R	H	C	A	C
G	I	S	U	I	E	A	G	L	R
O	L	C	E	N	S	L	O	L	E
U	L	H	L	E	Q	L	U	E	P
E	O	A	P	T	U	E	E	E	E
D	U	I	U	R	E	S	T	S	R
I	X	E	J	A	R	D	I	N	I
C	A	T	H	E	D	R	A	L	E

Tu as trouvé ? Alors rends-toi vers cet objet doré, hommage à l'écrivain briochin Louis Guilloux.
Dessus, tu y trouveras une de ses citations.

Quelle est-elle ?

Relève dans le dernier mot de la citation la première lettre.
Cette lettre n'existe pas dans le mois de naissance du coupable.

ÉLIMINÉ :

.....

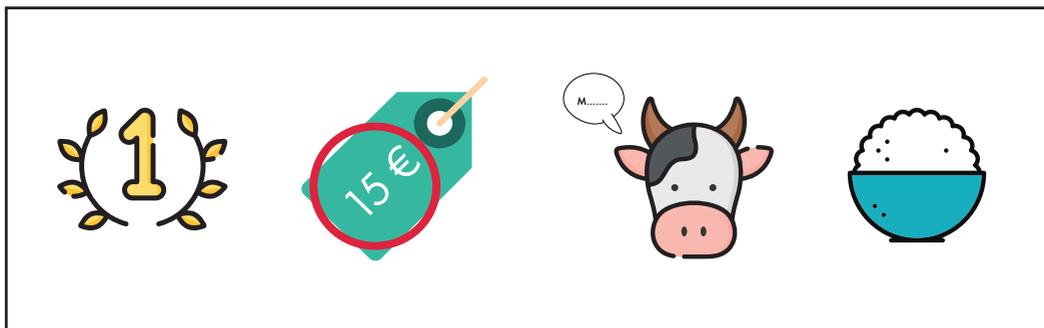


ÉTAPE 2 - ÉGLISE SAINT-GUILLAUME

Nous voici arrivés à l'étape suivante, la Place Saint-Guillaume.
Saint-Guillaume fut évêque de Saint-Brieuc et a exercé ses fonctions de 1220 à 1234.

Le rébus suivant correspond à un ancien magasin autrefois situé à droite de l'église. Indice : ce livret aurait pu être fabriqué dans ce commerce.

Une fois découvert, il te donnera un précieux indice sur l'identité du coupable.



Réponse :

La quatrième lettre du mot trouvé n'est pas dans le nom de l'animal du coupable.



ÉLIMINÉ :

.....

ÉTAPE 3 - RUE DES PROMENADES

Dans cette rue, au numéro 13, tu trouveras une plaque consacrée à un illustre personnage briochin.

Peux-tu citer :

1. Son nom :

2. Son année de naissance :

3. Son métier :

ÉTAPE 4 - PARC DES PROMENADES

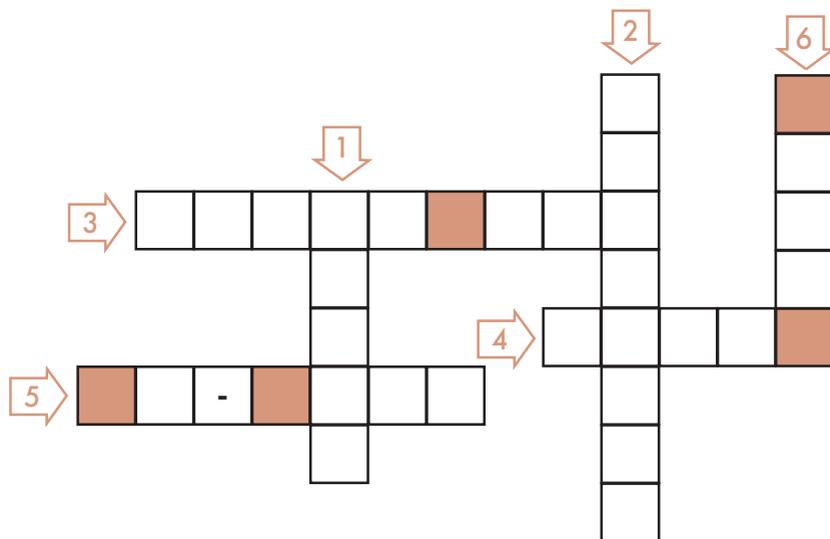
Tu es arrivé au parc des Promenades.

Parmi les sculptures présentées dans le parc retrouve celles de Paul Le Goff.

Tu en auras besoin pour résoudre la prochaine énigme.



Une fois la sculpture trouvée ; tente de remplir ces mots croisés :



VERTICAL ↓

- 1. Chaussure paysanne
- 2. Habitante de Bretagne

HORIZONTAL →

- 3. Poils qui garnissent le dessus des lèvres
- 4. Mot manquant : « La se dégageant de la matière » - sculpture de Paul Le Goff
- 5. Nom de famille inscrit sur la stèle de la sculpture
- 6. Tour lumineuse qui guide les navires

Une fois les mots-croisés terminés, relève les lettres marquées de couleurs et remets-les dans l'ordre pour trouver le lieu de l'indice.

Réponse : _ _ _ _ _

Elimine le suspect qui vit proche de cet endroit

ÉLIMINÉ :

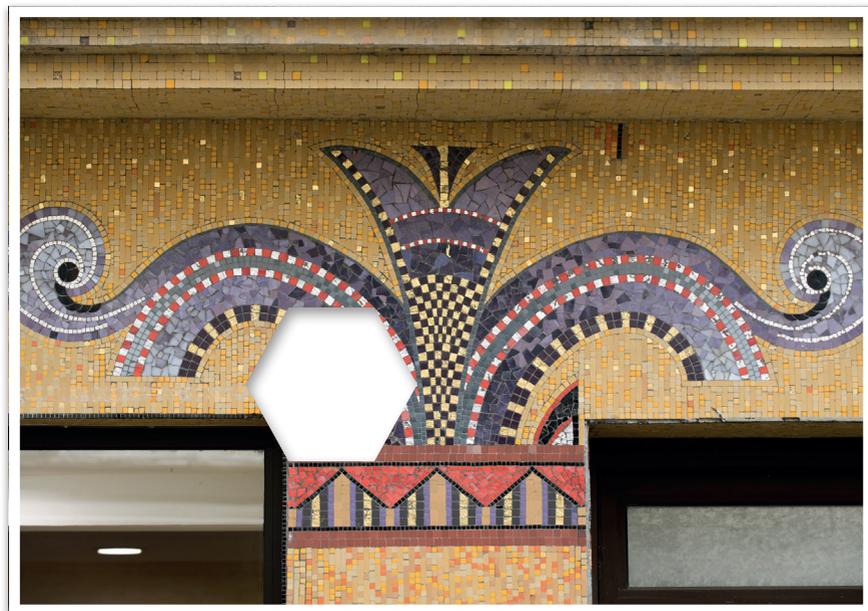
.....



ÉTAPE 5 – RUE DU GÉNÉRAL LECLERC

Dans le domaine des arts et de l'architecture, la ville s'ouvre aux influences du début du 20^e s., avec notamment le style Art déco.

Trouve sur ton chemin de belles mosaïques Odorico, du nom de son créateur rennais, et retrouve la pièce manquante du puzzle !



Réponse : __

Tu as repéré le magasin ? C'est que tu es sur la bonne voie !

ÉTAPE 6 - PLACE DE LA RÉSISTANCE



Sur la place, autour de toi, se trouvent deux témoins emblématiques de l'époque moderne du 19^e siècle : l'hôtel des Postes et le théâtre. Le petit théâtre dit «à l'italienne» est un véritable joyau du patrimoine culturel.

Regarde bien les statues installées sur la façade. Elles symbolisent la Tragédie et la Comédie.

Combien de visages ont-elles ?

.....

Tu as trouvé ? Alors élimine le suspect qui n'a pas ce chiffre dans son année de naissance.

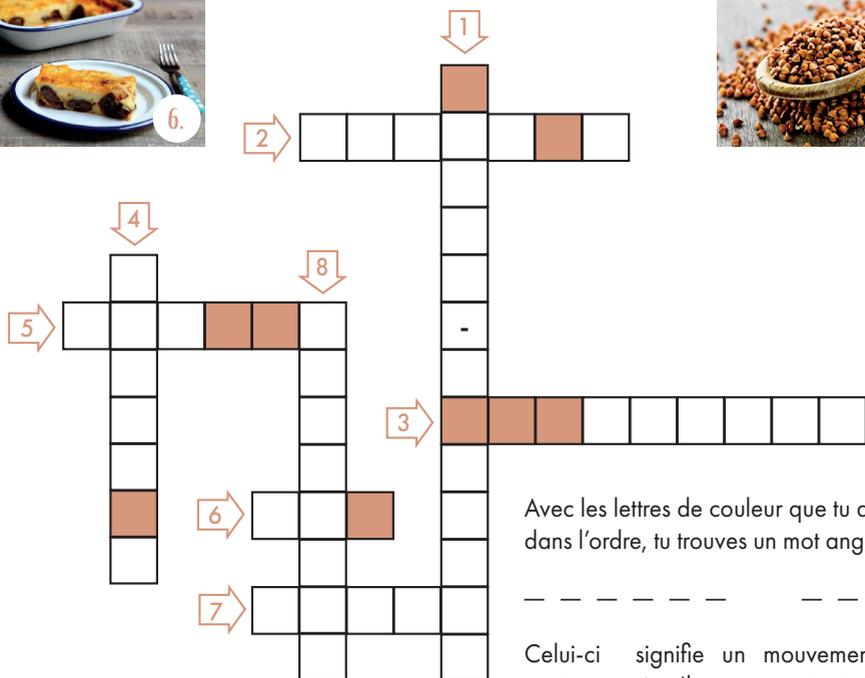
ÉLIMINÉ :

.....



ÉTAPE 7 - RUE DE LA POISSONNERIE

Pour trouver notre prochaine étape, tu dois répondre à ce petit mot fléché sur la gastronomie bretonne.



Avec les lettres de couleur que tu dois remettre dans l'ordre, tu trouves un mot anglais :

— — — — —

Celui-ci signifie un mouvement artistique contemporain. Il regroupe toutes les formes d'art réalisées dans la rue et l'espace public, comme le graff, le pochoir, la mosaïque, le sticker et bien d'autres.

Ce mot te renvoie vers une façade de la rue qui représente un ancien guerrier du Japon.

ÉTAPE 8 - LES HALLES - PLACE DU MARTRAY

Rends-toi maintenant sous les anciennes halles de la ville.

Depuis de nombreuses années, cette place est un lieu d'échanges et de commerce. On peut encore distinguer d'anciens emplacements de stands le long du mur de la cathédrale.

Regarde bien, si tu lèves la tête vers la gauche, saurais-tu retrouver le « saint chiot » et me dire de quoi il s'agit ?

- un personnage accroupi
- un petit chien
- un dragon



Indice : on suppose qu'il indiquait autrefois les toilettes publiques.



ÉTAPE 9 - PLACE LOUIS GUILLOUX

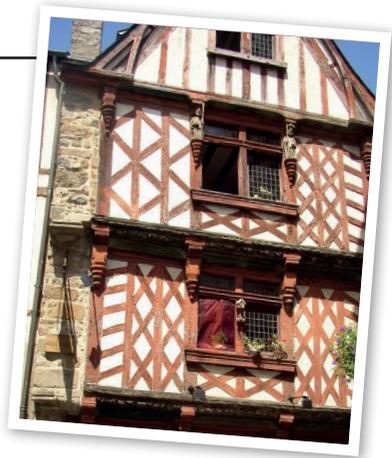
Après être passé devant la Maison du Ribault, la plus ancienne maison de la ville, retrouve moi tout en haut de l'une des plus anciennes rues de Saint-Brieuc la rue Fardel.

Passes près de l'arbre majestueux de la Place Louis Guilloux. Arrête toi au niveau des bacs des Incroyables comestibles et lève la tête.

Tu m'as trouvé ? J'y surveille la ville depuis les toits.

Un voisin m'a laissé un indice...

Découvre le mot codé, il te conduira à la prochaine et dernière étape de l'enquête !



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	ESPACE
•	☀️	■	▲	■	■	▶️	■	■	♥️	■	◀️	■	😊	○	■	♣️	■	🎵	■	■	■	■	■	■	◆	

😊	•	🎵	■	♥️	♥️	■	◀️

☀️	■	♥️	♥️	■	■	■	◆	■



ÉTAPE 10 - PLACE DES DROITS DE L'HOMME - JARDIN DE BELLESCIZE

Derrière la cathédrale, une grande demeure du 18^e siècle se découvre au fond de la place. Elle était habitée par Hugues-François Regnault de Bellescize, qui lui a donné son nom. Cet homme fut le dernier évêque de Saint-Brieuc avant la Révolution française.



Le dernier indice se cache dans le jardin situé juste derrière le pavillon. Tu y accèdes par une petite porte à droite de l'édifice.

Trouve le nom de l'arbre majestueux, tu en auras besoin pour résoudre la dernière énigme :

_____ R D _____ S _____



Le coupable est dans le nom de l'arbre trouvé !

Tu as trouvé ?

COUPABLE :

.....

Rends-toi maintenant à l'office pour valider ta réponse,
et si tu as la bonne réponse une petite récompense t'y attend !



Baie de SAINT-BRIEUC

TOURISME



2 quater rue des Lycéens Martyrs, 22000 Saint-Brieuc | 02 96 33 32 50

Suivez-nous sur :   @baiedesaintbrieuc

baiedesaintbrieuc.com