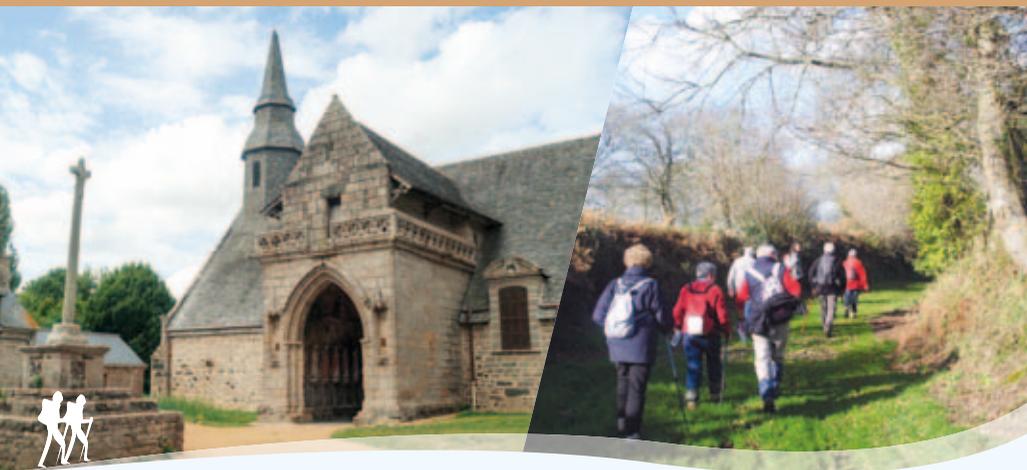


Pludual

Circuit de la danse macabre

Facile 9,8 km



Kermaria an Iskuit

Chapelle seigneuriale dédiée à la Vierge, Kermaria an Iskuit fut érigée au début du XIII^e siècle par Henry d'Avaugour, comte de Goëlo, et ses pairs au retour d'une croisade en Terre Sainte. Elle fut agrandie au XV^e siècle (allongement de la nef et des bas-côtés) puis modifiée au XVIII^e (construction du grand chœur et percement de nouvelles fenêtres). Classée Monument Historique en 1907, la chapelle témoigne de l'histoire locale : chef de Lézobré, tombeaux des seigneurs fondateurs, sous-terrain mystérieux... et présente des statues et des fresques reconnues et remarquables. Jadis, les fidèles venaient de loin prier « Marie qui tire d'affaire » (an Iskuit) ; aujourd'hui, les visiteurs viennent admirer la célèbre Danse Macabre où vivants et morts se tiennent par la main.

Le bocage pludualais

Paysages de haies, d'eau et de verdure, le bocage est un espace naturel aménagé où l'histoire de la société paysanne apparaît en filigrane. Bordées de chemins et délimitées par des talus et des haies, les parcelles correspondent à une journée de travail du temps des chevaux. On y remarque ici et là des mares, des chênes taillés (les ragosses), des noisetiers, des prunelliers... Paysage particulier, le bocage procure une profonde sensation de calme et de liberté. Dispersé en hameaux, l'habitat traditionnel est composé de maisons massives, en pierre et couvertes d'ardoise. Enfin, depuis les sources et les vallons boisés, les ruisseaux alimentent lavoirs, fontaines et autres routoirs à lin ou à chanvre, qui, aujourd'hui restaurés, constituent notre « petit » patrimoine rural.

Article : Y. FICHOU - Adjoint au Maire de Plouha
Photo : S. RICHARD - Office de Tourisme Falaises d'Armor

Article : A. FICHANT - Maire de Pludual
Photo : J. RAGOT - FFRandonnée Comité 22

Les vergers

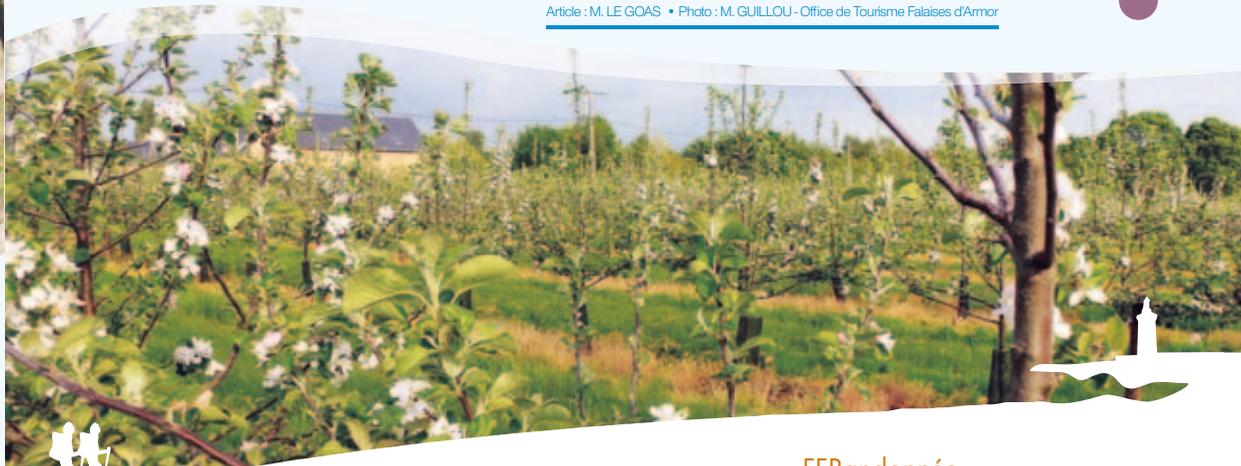
Comme toutes communes rurales, Pludual comptait autrefois de nombreux vergers riches en pommiers à cidre. Tombée en désuétude, l'activité cidricole locale s'est redynamisée en 2011 grâce à la plantation d'un jeune verger. Celui-ci produit aujourd'hui diverses variétés anciennes au goût amer, dont la Douce Coëtigné ou le Petit Jaune, utilisées pour la fabrication de cidre doux acidulé,

de jus de pomme, de vinaigre de cidre ou encore d'une eau de vie qui a obtenu l'AOR - appellation d'origine réglementée - « Fine Bretagne » en 2013. Les vergers de Pludual accueillent abeilles et coccinelles, insectes indispensables à la pollinisation ou à la lutte biologique contre les pucerons, tandis que chevreuils et écureuils viennent se régaler de l'écorce ou des fruits du pommier.

Article : M. LE GOAS • Photo : M. GUILLOU - Office de Tourisme Falaises d'Armor



Week-end nature
ou vacances
à la campagne,
vous êtes ici
chez vous !



Communauté de Communes
Lanvallon - Plouha
02 96 70 17 04
www.cc-lanvallon-plouha.com



La Plouhatine de
Randonnée Pédestre
02 96 22 47 67



Les Randonneurs
du Languidoué
02 96 16 41 35



Conseil général
des Côtes-d'Armor
0 810 810 222
www.cg22.fr



FFRandonnée
Comité des Côtes-d'Armor
02 96 76 25 65
<http://cotes-darmor.ffrandonnee.fr>



Office de Tourisme
Falaises d'Armor
02 96 20 24 73
www.falaisesdarmor.com



Mairie de Plouha
02 96 20 21 26



Mairie de Pludual
02 96 20 22 72

Variante

P₁ 8,1 km
Facile

 2 h 05

 Min. 61 m
Max. 101 m
CUM. (+) 81 m

 Bitume
30%

 Bonne direction

 Changement de direction

 Mauvaise direction



112
SOS



Circuit de la danse macabre

Facile
9,8 km

P₁ >> Église de Pludual

GPS >> 48,66550 ; -2,98330

P₂ >> Chapelle de Kermaria

GPS >> 48,68486 ; -2,97568

 2 h 05

 Min. 61 m
Max. 101 m
CUM. (+) 90 m

 Bitume
3 km - 33 %

- 1 De la place de l'église, suivre la D 94 vers Lanloup par le chemin aménagé. À la mairie, tourner à gauche (passage piéton) dans le chemin herbeux.
- 2 Tourner à droite dans le chemin ombragé, croiser une route et à la fourche de Kersauz, bifurquer à gauche. Longer le talus, descendre dans les bois et franchir le ru.
- 3 Suivre la route en face, passer Kergolo puis tourner à gauche dans le chemin herbeux. Suivre la route à gauche puis obliquer à droite. Au calvaire, tourner à droite.
> **Chapelle de Kermaria** (, WC), aller - retour : tourner à gauche et traverser la D 21 ().
- 4 Continuer en face. Suivre la D 94 à droite et à Scavet, tourner à gauche dans le chemin terreux. Au virage, continuer à gauche.
>> **Variante**
Tourner à droite. À la route, prolonger en face.
- 5 Au carrefour dans les bois, poursuivre en face. Suivre la route à droite par Kerbriand. Au croisement, continuer en face puis couper le virage à droite dans le chemin herbeux. Passer le pylône et après la maison, virer à droite.
- 6 À la fourche, tourner à droite puis de nouveau à droite.
- 7 Suivre la route à gauche puis obliquer à droite. Longer la **chapelle Saint-Laurent (lavoir, fontaine)** à droite puis emprunter le chemin creux entre les maisons. Suivre la route à gauche et au virage, tourner à droite dans le chemin herbeux (à l'entrée de champ,  sur le Méné Bré).
- 8 Longer la haie à gauche, rejoindre Kermorin à gauche et poursuivre à droite dans le chemin herbeux. À **Poul Ar Ranet (chapelle)**, continuer en face et regagner le point de départ.
> Hors PR à 100 m : fontaine, lavoir (, verger. Suivre la route à gauche puis virer à droite.

0 250 Mètres

SCAN25® - © IGN 2014 - Autorisation
GR®, GPR® et les signes de balisage correspondants (blanc/rouge et jaune/rouge) sont des marques déposées par la FFRandonnée.